

ROBOTIKA LASTEAIAS

Robootika on lõimitud teiste õppe- ja kasvatustegevuse valdkondadega. Lapsed tutvuvad lihtsate programmeerimisvõimaluste ja –keskkondadega mänguliste vahendite abil. Digivahendite kasutamine arendab tähelepanu, püsivust, koostöö oskusi ja toetab lapse üldist arengut.

Eesmärgid:

- luua lastele arendav ja kaasaegne õppe- ja mängukeskkond
- laste digipädevuse alusoskuste kujundamine

Kavandatavad tegevused eesmärkide täitmiseks:

- robootika lõimimine teiste õppe- ja kasvatustegevuse valdkondadega;
- igapäevaselt robotilaste ja elektrooniliste vahendite kasutamine õppe- ja kasvatustegevuste läbiviimiseks;
- lõbustavad tegevused ja laste juhendamine vabamängus;
- konkursid ja võistlused;
- robootikateemalised mänguõhtud koos lastega rühmades;
- õppetegevuse läbiviimisel on võimalus kasutada tahvelarvuteid, sülearvuteid, projektorit interaktiivset tahvlit jms.

Robootika lõimimine teiste õppe- ja kasvatustegevuse valdkondadega: Üldoskused, Mina ja keskkond, Keel ja kõne, Matemaatika, Kunst, Muusika

Robotid ja tehnoloogilised õppevahendid lasteaias:

- Bee – Bot põrandarobot,
- Blue – Bot põrandarobot ja käsulugeja,
- Ozobot,
- Tahvelarvutid,
- WWorkshop Dash robot,
- Maastikurobot on TTSi
- Digitaalne jutupliiats,
- Qobo – eestikeelne programmeeritav robot,
- Matatalab kodeerimiskomplekt.

Õppetegevuse läbiviimisel on võimalus kasutada tahvelarvuteid, sülearvuteid, projektorit, interaktiivset tahvlit jms.